3.Doctype? 严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分它们有何意义?

声明位于文档中的最前面的位置，处于标签之前。此标签可告知浏览器文档使用哪种 HTML 或 XHTML 规范。

该标签可声明三种 DTD 类型，分别表示严格版本、过渡版本以及基于框架的 HTML 文档。

注：

* <!DOCTYPE> 声明必须是 HTML 文档的第一行，位于 <html> 标签之前。
* <!DOCTYPE> 声明不是 HTML 标签；它是指示 web 浏览器关于页面使用哪个 HTML 版本进行编写的指令。
* 在 HTML 4.01 中，<!DOCTYPE> 声明引用 DTD，因为 HTML 4.01 基于 SGML。DTD 规定了标记语言的规则，这样浏览器才能正确地呈现内容。
* HTML5 不基于 SGML，所以不需要引用 DTD。
* 在 HTML 4.01 中有三种 <!DOCTYPE> 声明。在 HTML5 中只有一种：<!DOCTYPE html>

xhtml 1.0中有3种dtd声明可以选择，过渡性的(Transitional)、严格的(Strict)、框架的(Frameset)。下面我们来分别介绍：

1、过渡的：一种要求不很严格的，允许在html中使用html 4.01的标识(符合xhtml语法标准)，过渡的dtd写法如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "<http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd>"> |

2、严格的：一种要求严格的dtd，不允许使用任何表现层的标识和属性，严格的dtd写法如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "<http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd>"> |

3、框架的：一种专门针对框架页面所使用的dtd，当页面中含有框架元素时，就要采用这种dtd，写法如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "<http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd>"> |

PS：使用严格的dtd来制作页面当然是最理想的方式，但是对于还没有深入了解web标准的网页设计者，比较适合用过渡的dtd，因为这种dtd还允许使用表现层的标识、元素和属性，比较适合大多数的网页制作人员(当然量力而为了!)